

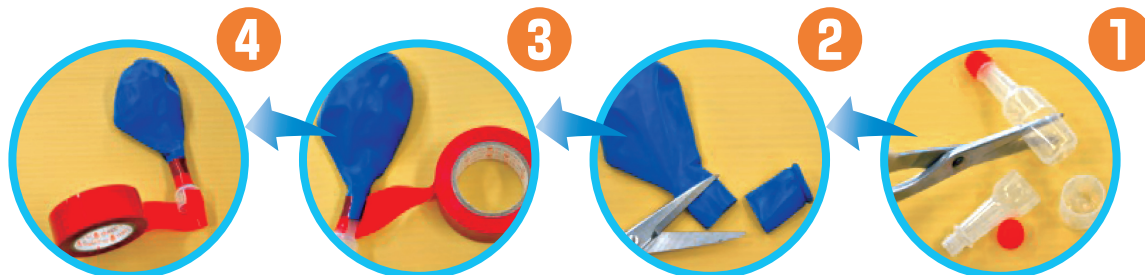
元気ッス!ふくしま
×
郡山市ふれあい科学館
スペースパーク

かんたん! おもしろ! ワークシヨップ

郡山市ふれあい科学館 スペースパーク
がお届けする新コーナーが登場です!
みんなで作って実験してみよう!



みんなで作って、レースをしてみよう!
「CDホバークラフト」
(まさつの作用を知る工作)



1 タレビンの太い部分を切ってみじかくする。(タレビンのキャップは使いません)

2 風船の口部分を切る。

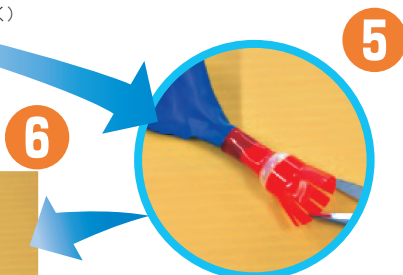
3 タレビンを風船に差し込み、ビニールテープで2周巻く。(テープ幅の半分はタレビンの半分だけがタレビンにくっついてるように巻く)

4 CDにはりつけるため、タレビンの切り口にビニールテープを巻く。(テープ幅の半分だけがタレビンにくっついてるようにする)



用意するもの

- CD (いらなくなったものでよい。)
- 風船
- タレビン (ソースやおしょうゆを入れる容器です。CD中心のあなより太いもの)
- ストロー (ジュース用の太めのもの)
- ※ビニールテープ・はさみ



5 ④で巻いたビニールテープのみ出している部分にはさみで切り込みをいれる。

完成!!



タレビンをCD中心のあなの上に張り付けて完成!



Point

物を動かすとき、それをさまたげる力が発生します。この力が「まさつ」です。CDをテーブルに置いて横からつついてもなかなか動きません。「まさつ」が作用しているからです。でも、風船がふくらんだ状態のCDはかんたんに動きます。風船からふき出す空気がCDとテーブルのすきまに入ることでCDが浮き上がり、「まさつ」の作用が少なくなるからです。「まさつ」の作用があるかないかは何がちがうのでしょうか。みなさんも探してみましよう。



3 平らなテーブルにおいて、横からつついてみよう!



2 風船をふくらませる。



1 ストローをCD中心のあなに差し込む。

遊び方